

Parcours Permanent d'Orientation

Ancenis-Saint-Géréon

Complexe sportif du Bois Jauni

Règlement parcours impair

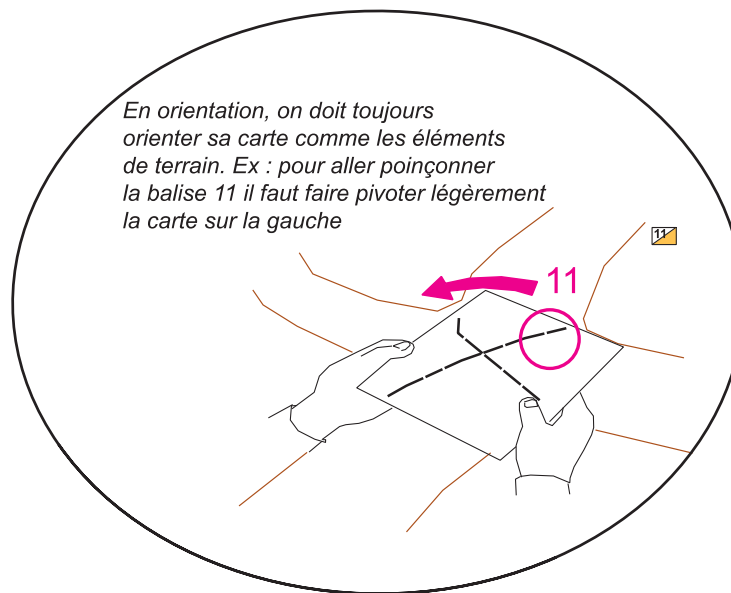


En utilisant la carte d'orientation retrouver et poinçonner seulement les balises impair du complexe sportif du bois Jauni.
A votre retour, vérifiez vos réponses sur www.pays-ancenis.com ou le site internet de la commune.

Sur le terrain vous devez retrouver cette forme de balise



En orientation, on doit toujours orienter sa carte comme les éléments de terrain. Ex : pour aller poinçonner la balise 11 il faut faire pivoter légèrement la carte sur la gauche



Définition de la CO

La course d'orientation est un sport de nature.
Il s'agit de parcourir un circuit matérialisé par des balises, que le participant doit découvrir par l'itinéraire de son choix, en utilisant une carte spéciale d'orientation et éventuellement une boussole.

Les Parcours Permanents d'Orientation sur le Pays d'Ancenis : Ancenis-Saint-Géréon, Riaillé, Vallons-de-l'Erdre (Saint-Mars-la-Jaille), Ligné, Oudon et Loireauxence (Varades).



Ce parcours est financé par la Communauté de communes du Pays d'Ancenis (COMPA). Sa gestion est confiée à la commune d'implantation. En cas de problème : contacter la mairie.



Ancenis-Saint-Géréon complexe sportif du Bois jauni

Echelle : 1/2000°
1cm sur la carte : 20 m sur le terrain

Parcours Impair

Informations au recto



 Balises en accès libre

Légende

Bâtiment infranchissable		Courbe de niveau	
Bâtiment traversable		Flèche du nord	
Accès interdit zone privée		Point d'eau	
Route		Abrupt de terre	
Chemin		Terrain en dur	
Sentier		Terrain stabilisé	
Clôture infranchissable		Terrain découvert	
Clôture franchissable		Terrain découvert arbres dispersés	
Escalier		Terrain sablonneux	
Mur		Arbre, arbuste, petit arbuste	
Table, banc, poubelle		Haie	
Panneau		Souche	
Parcours sportif		Lampadaire	
Jeu		Borne électrique	
Panneau basket, but,		Plantation, parterre	

Équipement sportif et de loisirs réalisé par:


O2c.org
O2c.org@gmail.com