



Points d'intérêt

LE MOULIN À PAPIER

Ancien moulin des seigneurs de Sainte-Suzanne, le Grand Moulin ou moulin de Vicomte, était utilisé pour moudre le grain du Moyen Âge au XX^e siècle. Aujourd'hui moulin à papier traditionnel, le papier y est fabriqué à la main suivant les traditions des Maîtres-Papetiers en vigueur entre le XIII^e et le XVIII^e siècle. Visites guidées groupes et individuels selon périodes.



VUE PANORAMIQUE DU TERTRE GANNE

Vue exceptionnelle sur la cité médiévale et les Coëvrons. Parking et tables de pique-nique sur place.



VIERGE DE BEAUSOLEIL

Aussi appelée Vierge des bois, cette statue représente Notre-Dame de Lourdes. Érigée et bénie en 1874, en reconnaissance d'une faveur obtenue en 1873.

HAMEAU DE LA RIVIÈRE : PROMENADE DES MOULINS

Faubourg aux maisons couvertes de tuiles, né de l'activité des moulins, (notamment à papier) pour les supports d'écriture et de cartes à jouer. Le Moulin du Petit Gohard est le

plus imposant des sept moulins à papier de Sainte-Suzanne. Il est ouvert au public aux Journées du Patrimoine, des Moulins et lors de certaines animations.

PROMENADE DE LA POTERNE

Parcours autour des remparts avec vues imprenables sur les collines des Coëvrons, la vallée de l'Erve, le Hameau de la rivière.



Balises et recommandations

	Piéton	VTT	Cavalier	Attelage
Bonne direction				
Mauvaise direction				
Tourner à droite				
Tourner à gauche				

- Restons sur les chemins et sentiers balisés ;
- Respectons les espaces naturels ;
- Récupérons nos déchets ;
- Partageons les sentiers avec les autres usagers et signalons-nous lorsque nous croisons un cavalier ;
- Laissons pousser les fleurs.

NUMÉROS D'URGENCE

Police 17 • Pompiers 18 • Samu 15 • Appel d'urgence européen 112



Contact - Office de tourisme

- SAINTE-SUZANNE (53270) - 1 rue Jean de Bueil - 02 43 01 43 60
- ÉVRON (53600) - Place de la Basilique

info@coevrons-tourisme.com



Retrouvez tous nos autres parcours détaillés en un clic sur notre site

www.coevrons-tourisme.com

Création graphique fzatis.com Cartographie : Plan IGN 16 - Crédits photos : ????????????????

SAINTE-SUZANNE

28

ENTRE



ERVE

& CHARNIE

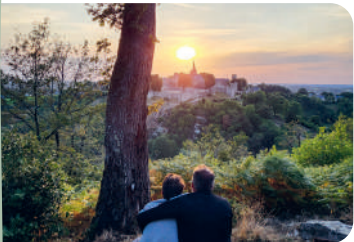


D+ 234 / D- 234
76% de chemins

8,5 km

2h55

ENTRE ERVE ET CHARNIE



D Départ à l'entrée de la cité médiévale. Remonter la rue Henri IV jusqu'à la place Hubert II de Beaumont (passer devant l'Office de Tourisme) et descendre la Grande Rue jusqu'à emprunter, à droite dans le virage, la porte du Guichet. Faire quelques mètres seulement sur la promenade de la Poterne puis descendre à gauche le chemin de la Mule Blanche.

1 Passer devant le Grand Moulin, traverser le pont sur l'Erve et monter par la gauche jusqu'au lieu dit la Fousillière.

2 Longer le mur d'enceinte par un chemin qui part en oblique vers la droite.

3 En retrouvant le goudron au Haut Essart, détourner par le célèbre point de vue du Tertre Ganne (à 220 m à droite), avant de descendre, près de châta-

D Entrée de la cité, rue Henri IV
GPS : 48.097610, -0.350848

gniers tricentenaires, la petite route de la Sorie jusqu'au Gros Chêne : prendre alors à gauche pour pénétrer en forêt de la Charnie puis à droite vers la Vierge de Beausoleil.

4 Prendre encore une fois à droite, puis tout droit pendant près d'1,5 km jusqu'à descendre la rue Pavée (pavée de lourds hérissons de grès au XVII^e puis XVIII^e siècle pour faciliter les transports muletiers jusqu'aux nombreux moulins à tan, à papier, à drap, et enfin à farine).
5 Passer l'Erve au Pont Neuf puis longer la rivière un moment avant de prendre à gauche vers les Choiseaux. Franchir à nouveau la rivière (**attention, portion interdite aux vélos qui iront tout droit puis à gauche pour retrouver l'itinéraire n°28**).






6 Prendre à droite au lavoir, passer le pont de bois, traverser la D7 et la D25 pour remonter le Chemin du Meslier.

7 Prendre à droite au carrefour suivant vers la Croix Couverte, puis prendre à nouveau à droite le Chemin des Fossettes qui longe la piscine avant de traverser la D7 pour regagner la cité par le Chemin des Vignes.



Signalez une erreur de balisage, un panneau défectueux... en flashant ce QR-code.



- Légende**
-  Office de Tourisme
 -  Départ
 -  Point de vue
 -  Moulin à eau
 -  Château
 -  Pique-nique
 -  Traversée de route

