



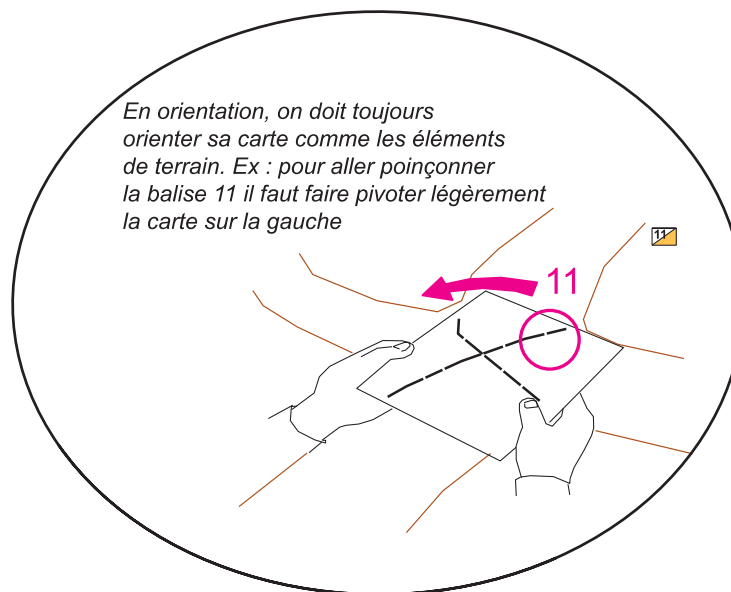
Règlement du parcours patrimoine

En utilisant la carte d'orientation, vous devez retrouver les balises du site du plan d'eau et répondre aux questions du parcours patrimoine. En fonction de votre choix de réponse vous devrez poinçonner la case A, B, ou C et vérifier celles-ci à votre retour sur www.pays-ancenis.com ou sur le site internet la commune.

Sur le terrain vous devez retrouver cette forme de balise



En orientation, on doit toujours orienter sa carte comme les éléments de terrain. Ex : pour aller poinçonner la balise 11 il faut faire pivoter légèrement la carte sur la gauche



Définition de la CO

La course d'orientation est un sport de nature.
Il s'agit de parcourir un circuit matérialisé par des balises, que le participant doit découvrir par l'itinéraire de son choix, en utilisant une carte spéciale d'orientation et éventuellement une boussole.

A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C			
Balise 1			Balise 2			Balise 3			Balise 4			Balise 5			Balise 6			Balise 7			Balise 8		



balise

Équipement sportif et de loisirs réalisé par:



Ligné

Parcours Patrimoine

Informations au recto

Echelle: 1/2000°

1cm sur la carte : 20 m sur le terrain

Légende

Bâtiment infranchissable		Courbe de niveau	
Bâtiment traversable		Flèche du nord	
Accès interdit zone privée		Point d'eau	
Route		Abrupt de terre	
Chemin		Fossé	
Sentier		Fossé humide	
Clôture infranchissable		Talus	
Clôture franchissable		Terrain découvert	
Bloc rocheux		Terrain sablonneux	
Mur		Sol en dur, parking	
Table, banc, poubelle		Arbre, arbuste, petit arbuste	
Panneau		Haie	
Buse		Souche	
Parcours sportif		Lampadaire	
Jeu		Borne électrique	
		Plantation, parterre	

zone boisée pénétrable: possibilité de course

Visibilité réduite	100%	70%	50%	30%	0%
Bonne visibilité					

A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C	A	B	C
Balise 9			Balise 10			Balise 11			Balise 12			Balise 13			Balise 14			Balise 15		