

Règlement parcours impair

En utilisant la carte d'orientation, retrouver et poinçonner seulement les balises impaires du parc de la Mabiterie.

A votre retour, vérifier vos réponses sur www.pays-ancenis.com ou le site internet de la commune.



Départ



Arrivée

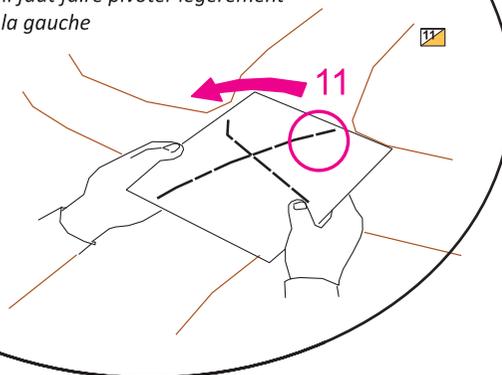


Balise

Sur le terrain vous devez retrouver cette forme de balise



En orientation, on doit toujours orienter sa carte comme les éléments de terrain. Ex : pour aller poinçonner la balise 11 il faut faire pivoter légèrement la carte sur la gauche



Définition de la CO

La course d'orientation est un sport de nature.

Il s'agit de parcourir un circuit matérialisé par des balises, que le participant doit découvrir par l'itinéraire de son choix, en utilisant une carte spéciale d'orientation et éventuellement une boussole.



Loireauxence

Echelle : 1/2000°

1 cm sur la carte : 20 m sur le terrain

Parcours Impair

Informations au recto



Balise

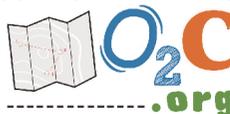


Légende

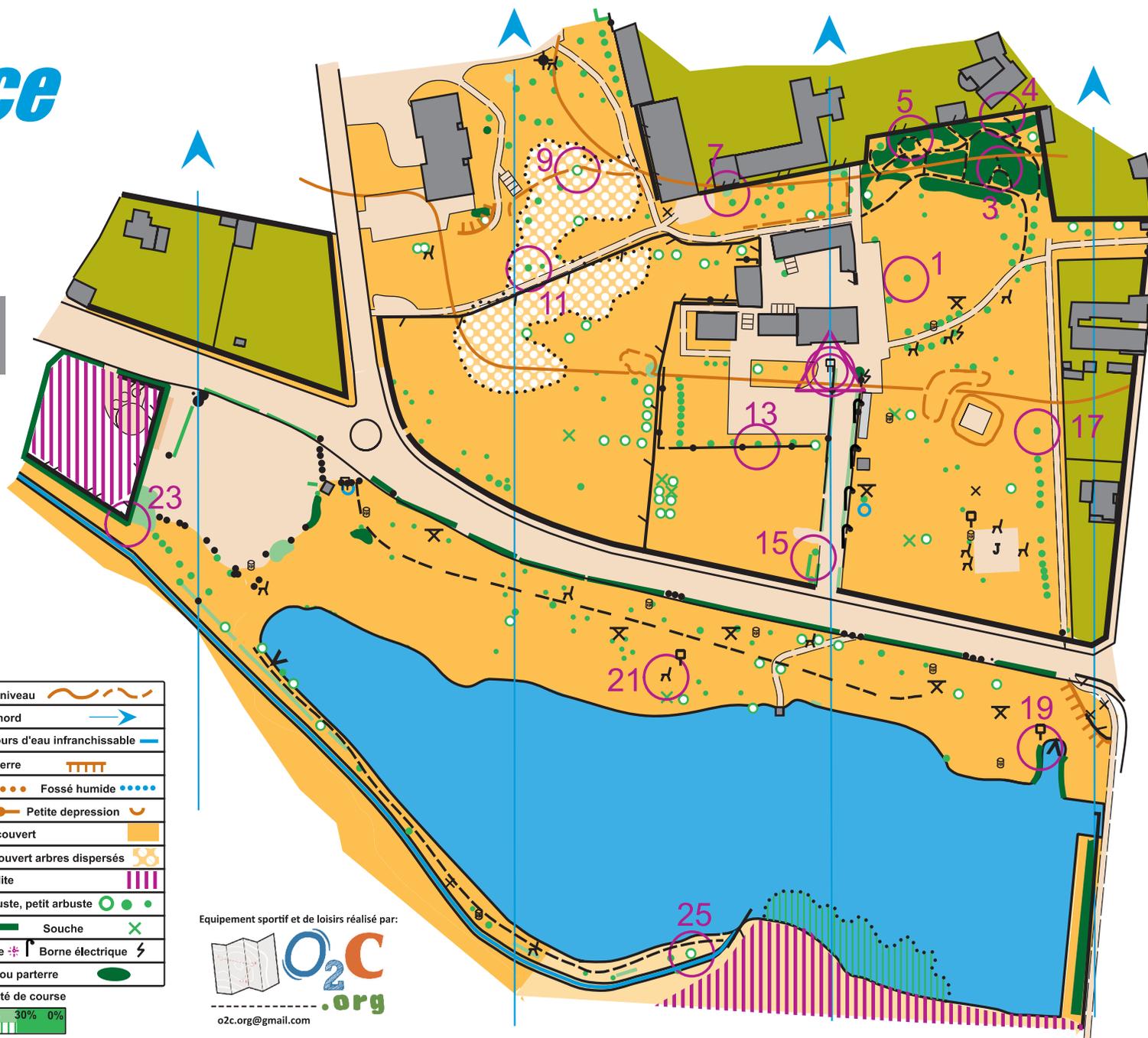
Bâtiment infranchissable		Courbe de niveau	
Bâtiment traversable		Flèche du nord	
Accès interdit zone privée		Puits	
Route		cours d'eau infranchissable	
Chemin		Abrupt de terre	
Sentier		Sentier peu visible	
Clôture infranchissable		Fossé	
Clôture franchissable		Fossé humide	
Escalier		Mur	
Table, banc, poubelle		Talus	
Panneau		Petite dépression	
Bloc rocheux		Terrain découvert	
Particularité due à l'homme		Terrain découvert arbres dispersés	
		Zone interdite	
		Arbre, arbuste, petit arbuste	
		Haie	
		Souche	
		Lampadaire	
		Borne électrique	
		Plantation ou parterre	

zone boisée pénétrable: possibilité de course
 Visibilité réduite 100% 70% 50% 30% 0%
 Bonne visibilité

Equipement sportif et de loisirs réalisé par:



o2c.org@gmail.com



25

23

21

19

17

15

13

11

9

7

5

3

1