

### Règlement du parcours patrimoine



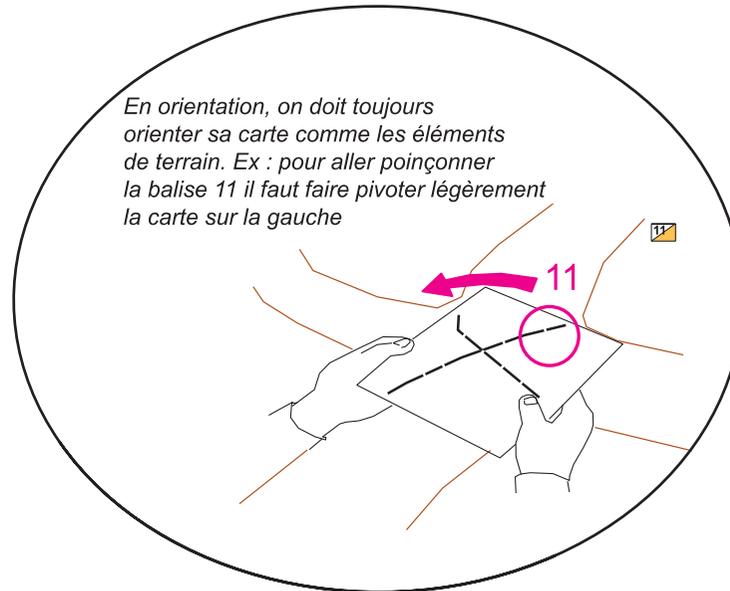
**En utilisant la carte d'orientation, vous devez retrouver les balises du site du plan d'eau du chêne et répondre aux questions du parcours patrimoine.**

**En fonction de votre choix de réponse vous devrez poinçonner la case A, B, ou C et vérifier celles-ci à votre retour sur [www.pays-ancenis.com](http://www.pays-ancenis.com) ou sur le site internet la commune.**

Sur le terrain vous devez retrouver cette forme de balise



En orientation, on doit toujours orienter sa carte comme les éléments de terrain. Ex : pour aller poinçonner la balise 11 il faut faire pivoter légèrement la carte sur la gauche



#### Définition de la CO

La course d'orientation est un sport de nature.

Il s'agit de parcourir un circuit matérialisé par des balises, que le participant doit découvrir par l'itinéraire de son choix, en utilisant une carte spéciale d'orientation et éventuellement une boussole.

A B C A B C A B C A B C A B C A B C A B C

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

# Oudon

Echelle : 1/2000

1cm sur la carte : 20m sur le terrain

## Parcours Patrimoine

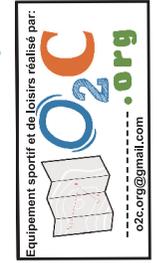
Informations au recto

### Légende

	Bâtiment infranchissable		Courbe de niveau intermédiaire
	Bâtiment traversable		Flèche du nord
	Accès interdit zone privée		Borne d'incendie X
	Route		Maréage
	Chemin		Abrupt de terre
	Sentier		Fossé
	Clôture infranchissable		Haie franchissable
	Clôture franchissable		Terrain découvert
	Escalier		Terrain découvert arbres dispersés
	Table, banc, poubelle		Terrain sablonneux
	Panneau		Arbre, arbuste, petit arbuste
	Panneau basket, but.		Souche, petite X
	Zone interdite		Lampadaire
			Borne électrique
			Plantation, parterre



Balise à trouver



A B C

13

20 19 18 17 16 15 14

A B C A B C A B C A B C A B C A B C