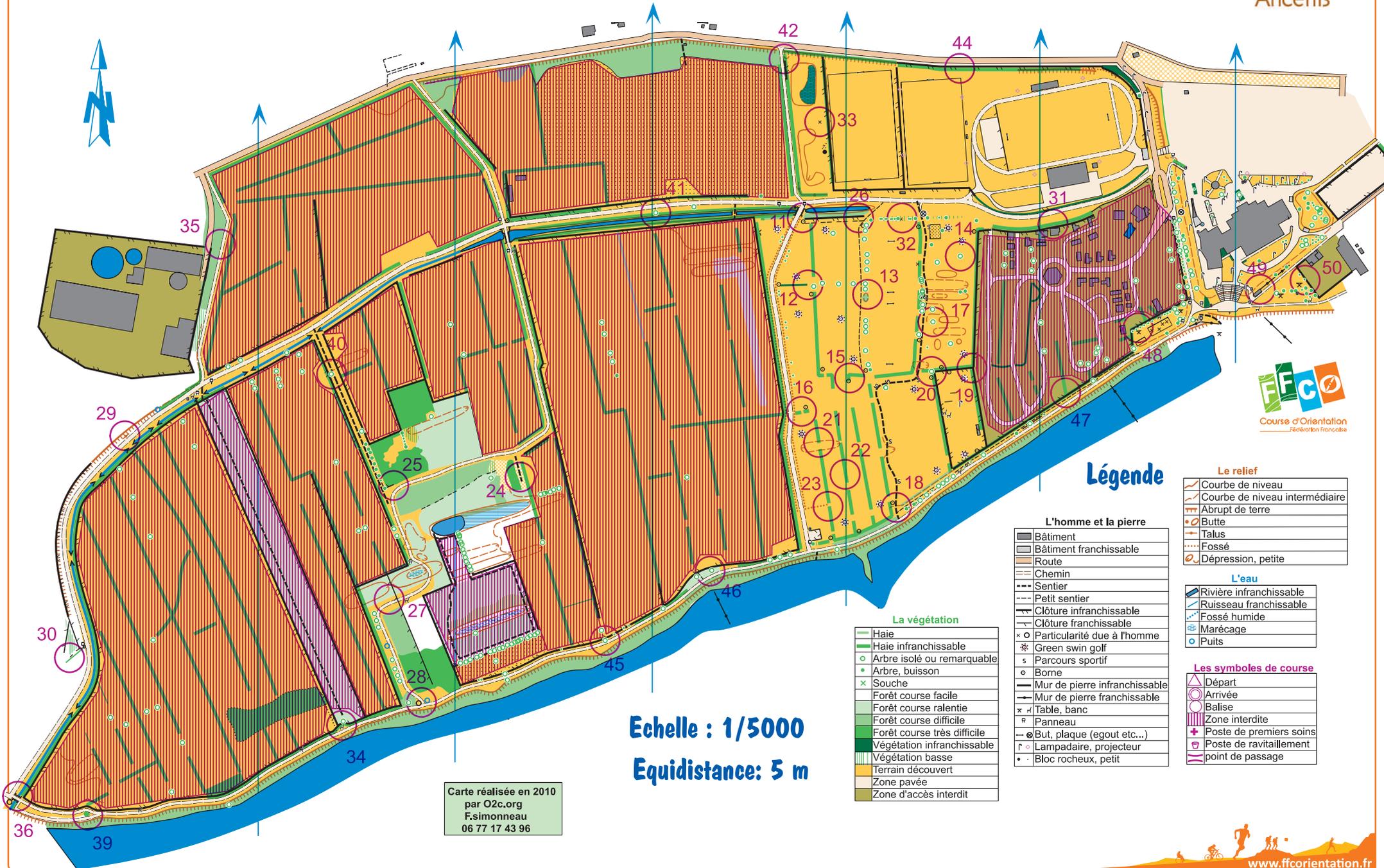


# L'île Mouchet Ancenis

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE COURSE D'ORIENTATION



## Légende

- | Le relief |                                |
|-----------|--------------------------------|
|           | Courbe de niveau               |
|           | Courbe de niveau intermédiaire |
|           | Abrupt de terre                |
|           | Butte                          |
|           | Talus                          |
|           | Fossé                          |
|           | Dépression, petite             |
- 
- | L'eau |                         |
|-------|-------------------------|
|       | Rivière infranchissable |
|       | Ruisseau franchissable  |
|       | Fossé humide            |
|       | Marécage                |
|       | Puits                   |
- 
- | L'homme et la pierre |                               |
|----------------------|-------------------------------|
|                      | Bâtiment                      |
|                      | Bâtiment franchissable        |
|                      | Route                         |
|                      | Chemin                        |
|                      | Sentier                       |
|                      | Petit sentier                 |
|                      | Clôture infranchissable       |
|                      | Clôture franchissable         |
|                      | Particularité due à l'homme   |
|                      | Green swin golf               |
|                      | Parcours sportif              |
|                      | Borne                         |
|                      | Mur de pierre infranchissable |
|                      | Mur de pierre franchissable   |
|                      | Table, banc                   |
|                      | Panneau                       |
|                      | But, plaque (egout etc...)    |
|                      | Lampadaire, projecteur        |
|                      | Bloc rocheux, petit           |
- 
- | La végétation |                             |
|---------------|-----------------------------|
|               | Haie                        |
|               | Haie infranchissable        |
|               | Arbre isolé ou remarquable  |
|               | Arbre, buisson              |
|               | Souche                      |
|               | Forêt course facile         |
|               | Forêt course ralentie       |
|               | Forêt course difficile      |
|               | Forêt course très difficile |
|               | Végétation infranchissable  |
|               | Végétation basse            |
|               | Terrain découvert           |
|               | Zone pavée                  |
|               | Zone d'accès interdit       |
- 
- | Les symboles de course |                         |
|------------------------|-------------------------|
|                        | Départ                  |
|                        | Arrivée                 |
|                        | Balise                  |
|                        | Zone interdite          |
|                        | Poste de premiers soins |
|                        | Poste de ravitaillement |
|                        | point de passage        |

Echelle : 1/5000  
Equidistance: 5 m

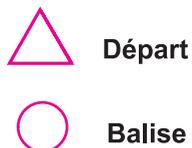
Carte réalisée en 2010  
par O2c.org  
F.simonneau  
06 77 17 43 96

50 49 48 47 21 18 23 46 45 28 34 39 36 30

### Définition de la CO

La course d'orientation est un sport de nature.

Il s'agit de parcourir un circuit matérialisé par des balises, que le participant doit découvrir par l'itinéraire de son choix, en utilisant une carte spéciale d'orientation et, éventuellement une boussole



Sur le terrain vous trouverez ces deux formes de balises :



## Chasse aux balises

— Moyen

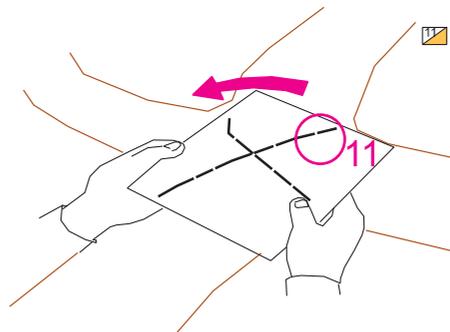
### Règlement

**Réalisez votre parcours dont vous aurez défini l'itinéraire.**

**En utilisant la carte, vous devrez trouver les balises et poinçonner les cases afin de valider votre passage à la balise**

**Variante : Course au score en imposant un temps**

En orientation, on doit toujours orienter sa carte comme les éléments de terrain. Ex : pour aller poinçonner la balise 11 il faut faire pivoter légèrement la carte sur la gauche



Echelle de la carte : 1/5000ème

Cela signifie que 1cm sur la carte représente 50 mètres sur le terrain

### La légende

Les symboles de la légende d'une carte d'orientation sont aux normes internationales ( IOF ) c'est à dire qu'ils peuvent être compris par tous.

	Route
	Chemin carrossable
	Chemin
	Sentier
	Petit sentier
	Clôture
	Clôture infranchissable
	Abrupt rocheux
	Mur de pierre
	Haut mur de pierre
	Zone rocheuse
	Bloc rocheux
	Luminaire: grand, petit
	Particularité due à l'homme
	Batiment
	Talus
	Abrupt de terre
	Colline
	Dépression grande, petite
	Fossé
	Rive
	Cours d'eau
	Puits
	Ruisseau intermittent
	Particularité hydrographique
	Marécage
	Ligne du nord
	Arbre isolé ou remarquable
	Arbuste
	Souche
	Haie franchissable
	Haie infranchissable
	Terrain découvert
	Terrain découvert, arbres dispersés
	Terrain découvert encombré
	Zone boisée
	Végétation basse course ralentie, difficile
	Zone d'habitat
	Zone pavée
	Zone interdite

### Difficulté des parcours

	Très Facile		Moyen
	Facile		Difficile

40

29

35

42

44

31

32

33

14

25 24 27 22 16 15 20 19 17 13 12 41 11 26