

# Bienvenue en anjou bleu



Ici, je prends le temps ...

*de flâner dans les allées  
du Parc de l'Isle Briand,  
de pédaler, cheveux au vent,  
sur la Vélo Francette®,*

*de me mettre à l'eau  
dans une carrière de granit,*

*de prendre la barre et de voguer  
sur la Sarthe, l'Oudon et la Mayenne.*

Larguez les amarres et déconnectez

Pour une heure ou une journée, retrouvez tous  
les circuits de randonnée et nos idées de visites et  
d'activités à butiner sur [tourisme-anjoubleu.com](http://tourisme-anjoubleu.com)



En page 1, les pictogrammes permettent de choisir une randonnée adaptée à ses capacités. Picto 1 = Effort ; picto 2 = Technicité (présence ou non d'obstacles) ; picto 3 = Risque (d'accidents lié à la configuration des lieux).  
Cotation : 1 - Facile ; 2 - Assez facile ; 3 - Peu difficile ; 4 - Assez difficile ; 5 - Difficile.

## Rando fiche®

PR®

## Circuit de la Source de l'Erdre et de son patrimoine



3 h 55  
15,5 km

Ce circuit offre une immersion dans l'histoire locale de la commune déléguée de La Pouéze. Une randonnée unique alliant patrimoine minier et environnemental avec la source de la rivière de l'Erdre.

### SITUATION

25 km au nord-ouest d'Angers  
5 km au nord de Bécon-les-Granits  
12 km au sud-ouest du Lion-d'Angers

### PARKING

Parking du Parc de la Villenièrre  
N 47.552394 °, W -0.813952°



Code de balisage PR®

FFRandonnée

— Bonne direction

↪ Changement  
de direction

✗ Mauvaise direction

© marques déposées



### À DÉCOUVRIR EN CHEMIN

- Château de la Villenièrre (XVII<sup>e</sup> et XIX<sup>e</sup> siècle)
- Source de l'Erdre
- Chapelle Saint-Barthélémy (XVIII<sup>e</sup> siècle)
- Croix celtique
- Chapelle Sainte-Émerance (XV<sup>e</sup> siècle)
- Chevalement et site ardoisier de l'Espérance
- Église Saint-Victor (XIX<sup>e</sup> siècle)
- Brain-sur-Longuenée : Forêt domaniale de Longuenée
- Site ardoisier de l'Espérance



### À DÉCOUVRIR EN RÉGION

- Brain-sur-Longuenée : Église Saint-Didier (XIX<sup>e</sup> siècle), Etang de la Cure, Château de Montergon (XVII<sup>e</sup> siècle), Château de la Maison Blanche (XIX<sup>e</sup> siècle), Chapelle du Puits Hervé (XVI<sup>e</sup> siècle)
- Vern-d'Anjou : Église Saint-Gervais et Saint-Protas (XIX<sup>e</sup> siècle), Manoir de la Lucière (XV<sup>e</sup> siècle)
- Gené : Église Saint-Pierre et Saint-Paul (XII<sup>e</sup> siècle)

### BALISAGE

Jaune



• Office de Tourisme de l'Anjou Bleu :  
02 41 92 86 83 / [officedetourisme@anjoubleu.com](mailto:officedetourisme@anjoubleu.com)  
[www.tourisme-anjoubleu.com](http://www.tourisme-anjoubleu.com)



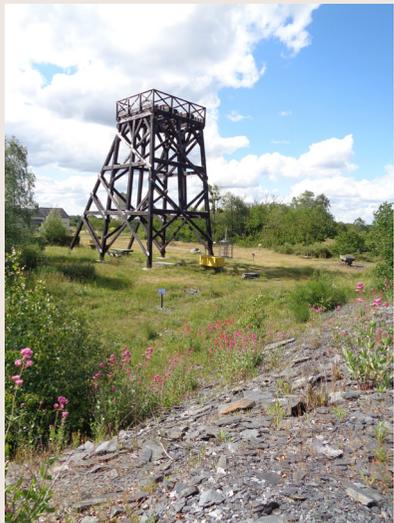
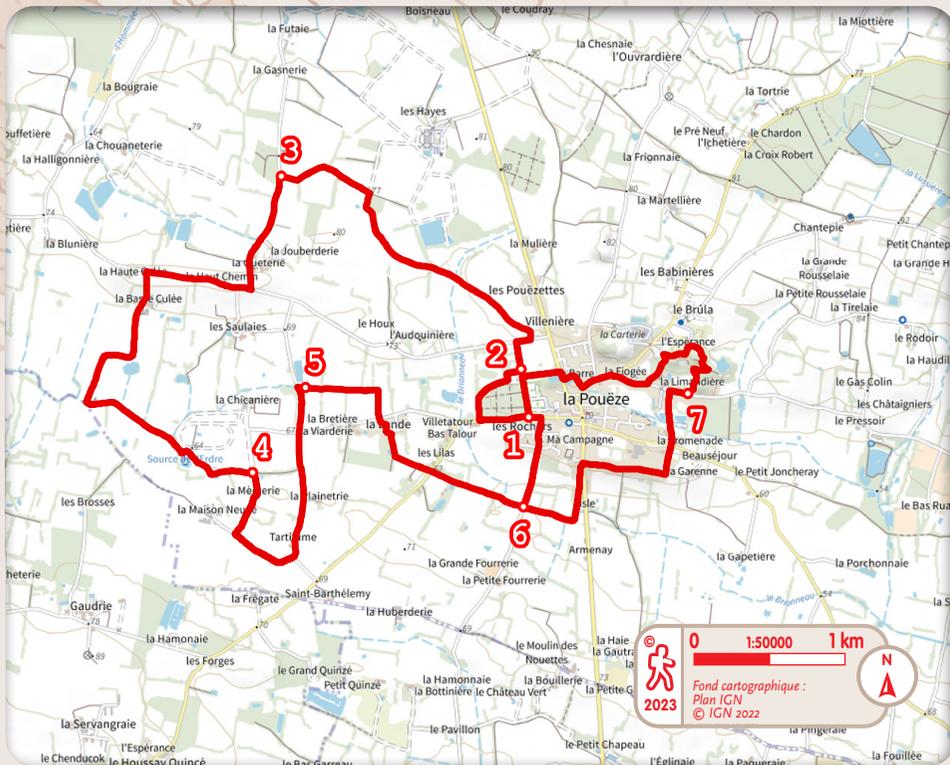
### Comité

• FFRandonnée de Maine-et-Loire :  
[maine-et-loire.ffrandonnee.fr](http://maine-et-loire.ffrandonnee.fr)



### Services

• Hébergements :  
La Pouéze : Gîte « Le nid de l'Erdre », chambres d'hôtes  
naturelles « Les Saulaies »,  
Vern-d'Anjou : Gîte « La Gaulerie », camping municipal.  
Gené : Aire de camping-cars et de services  
• Restauration :  
Vern-d'Anjou : Restaurants « Le Famos », « Le Pigeon  
blanc ».  
Brain-sur-Longuenée : « O'ptit Bonheur »  
• Services : WC et point d'eau, alimentation, aire de  
pique-nique (dans le bourg)



© Yves Postec

Le chevalement visible sur le circuit.

- 1 Au départ, près du panneau, emprunter immédiatement le sentier à droite du muret qui longe la D 101. Au bout d'environ 300 m, prendre à droite vers le bois et continuer sur le chemin. Après être sorti du bois, prendre à gauche sur la route qui contourne les logements de Villenièze jusqu'au croisement avec l'allée du château.
- 2 Poursuivre par la gauche dans l'allée bordée de marronniers et châtaigniers jusqu'à la route. Sortir par la droite et marcher environ 50 m sur cette route. Quitter par la gauche et suivre le chemin en herbe. Continuer le cheminement par une large allée ombragée sur environ 2,2 km.
- 3 A la fin de l'allée, prendre la route par la gauche. Passage près de la Jouberterie, exploitation agricole et avicole, et rejoindre le carrefour de la Queterie. Continuer par la droite sur la route encore 700 m environ et tourner à gauche direction la Basse-Culée. Après le lieu-dit, continuer tout droit sur le chemin en terre au milieu des prairies. Le sentier se poursuit par une large allée ombragée que longe un ruisseau à droite jusqu'à  > 'Etang du Clairet « source de l'Erdre ».
- 4 Cette allée continue jusqu'au croisement avec une desserte agricole, prendre à droite sur cette route pendant environ 2 km et suivre à gauche à chaque bifurcation.
- 5 A la hauteur de la propriété « le bois de l'Erdre » prendre à droite le chemin enherbé de belle largeur et ombragé qui conduit au hameau « La Lande ». Traverser la route et pénétrer dans le hameau, continuer jusqu'au croisement avec la route D 101. Poursuivre en face par le chemin en herbe avec une petite  > Chapelle sur la gauche et continuer jusqu'au croisement avec la route.
- 6 Continuer sur le sentier puis traverser la route et poursuivre en face sur le chemin enherbé qui se termine à l'entrée du village, dans la rue Principale. Prendre en face la rue Ste Emerance, passer près de  > l'Eglise de Sainte-Emerance et continuer encore 600 m environ puis prendre à gauche jusqu'au carrefour de la route de Saint-Clément-de-la-Place. Là traverser, et avancer rue Traversière jusqu'au panneau Stop. ( > **Tourner à droite et marcher environ 30 m sur la route.**)

### Circuit de l'Erdre et de son patrimoine (variante)

> Variante : Possibilité de rentrer directement par la gauche en suivant cette route jusqu'à la rue de la Fourrierie qu'il faudra quitter par la gauche afin de retrouver le départ.

- 7 Prendre à gauche le sentier qui est un passage entre 2 clôtures de maisons pour accéder au site des ardoisières. Au bout du sentier prendre à droite et découvrir le site par le sentier d'interprétation. Passer près du  > chevalement, et quitter par la gauche sur un chemin bitumé qu'il faut emprunter sur 30 m environ avant de prendre à droite le sentier qui sillonne à travers bois. Prendre une nouvelle route d'accès jusqu'aux habitations puis tourner à droite. Au croisement immédiat, 150 m environ, prendre à droite la rue du Pressoir, puis avancer jusqu'au nouveau carrefour et prendre à gauche la rue de la Barre. Après 250 m environ, prendre le passage à droite entre 2 maisons, puis suivre la grille de l'étang et à gauche pénétrer dans le sous-bois. Prendre le sentier aménagé qui longe l'étang et retrouve la D 961. Traverser par le passage protégé à la hauteur des grilles du château, remonter l'allée centrale, puis tourner à gauche dans l'allée de Villenièze, passer devant le château et rejoindre le départ.